

Χακάρετε το διαδίκτυο

Το δωμάτιο απόδρασης "Χακάρετε το Διαδίκτυο" αναπτύχθηκε από το Εργαστήριο Τεχνολογίας και Μέσων στην Εκπαίδευση, στην Ελβετία. Αναπτύχθηκε προκειμένου οι συμμετέχοντες να:

- να μάθουν ορισμένα βασικά στοιχεία της φυσικής αρχιτεκτονικής του διαδικτύου, ιδίως πρωτόκολλα, κέντρα δεδομένων, καλώδια διαδικτύου, διευθύνσεις IP.
- να αναπτύξουν την ιδέα ότι το διαδίκτυο είναι μια φυσική υποδομή.

Ιδιαίτερα σημεία:

Το δωμάτιο διαφυγής απευθύνεται σε τάξη γυμνασίου που ήδη διδάσκεται την εισαγωγή στην πληροφορική και το διαδίκτυο. Οι συμμετέχοντες σε αυτό το δωμάτιο απόδρασης πρέπει να σταματήσουν μια από τις μεγαλύτερες τρομοκρατικές επιθέσεις του αιώνα: μια ομάδα χάκερ με το όνομα "hack4humans" ανακοίνωσε ότι πρόκειται να κλείσει το διαδίκτυο. Για να τους σταματήσουν, οι παίκτες θα πρέπει να βρουν τις υποδείξεις που άφησαν οι hack4humans και να βρουν πού κρύβονται.

Κατά την πρώτη φάση του παιχνιδιού, ο αρχηγός του παιχνιδιού χωρίζει τους παίκτες σε τέσσερις ομάδες και ξεκινά την αφήγηση της ιστορίας με τη βοήθεια του γράμματος του χάκερ. Στη συνέχεια, οι συμμετέχοντες πρέπει να λύσουν τα σταυρόλεξα που βρίσκονται στο τραπέζι τους. Η λέξη-κλειδί που βρίσκουν πρέπει να εισαχθεί στο διαδίκτυο για να ξεκινήσει η φάση 3. Αυτή η φάση περιλαμβάνει την επίλυση ενός γρίφου στο διαδίκτυο. Το κλειδί που βρέθηκε εισάγεται στη συνέχεια στο κατάλληλο πεδίο εισαγωγής στην ιστοσελίδα. Εάν το κλειδί είναι σωστό, θα εμφανιστούν υποδείξεις για να βρεθούν οι χάκερς. Κατά τη διάρκεια της τελευταίας φάσης, οι ομάδες μοιράζονται την υπόδειξη που βρήκαν και μαζί εργάζονται στον χάρτη για να βρουν πού κρύβονται οι χάκερ. Το όνομα της τοποθεσίας θα πρέπει να εισαχθεί σε μια ηλεκτρονική φόρμα για να "σταλεί η αστυνομία".

Αυτό που διακρίνει το συγκεκριμένο δωμάτιο διαφυγής, είναι ότι στην τελευταία φάση όλες οι ομάδες πρέπει να συνεργαστούν και όλα τα "κομμάτια του παζλ" πρέπει να ξαναβρεθούν. Με αυτόν τον τρόπο, οι



Χακάρετε το διαδίκτυο

οι μαθητές μοιράζονται την πτυχή της υποδομής του Διαδικτύου της κάθε ομάδας, προκειμένου να κατανοήσουν "τι είναι το Διαδίκτυο".

Γιατί είναι σχετικό με τη διδασκαλία γλωσσών

Το δωμάτιο απόδρασης, που σχετίζεται με την ψηφιοποίηση και την υποδομή του διαδικτύου, αποτελεί μια εξαιρετική ευκαιρία για τους μαθητές να εξοικειωθούν με το λεξιλόγιο των παραπάνω θεμάτων. Με αυτόν τον τρόπο, θα μπορούσε να προωθήσει αποτελεσματικά το διαθεματικό πλαίσιο διδασκαλίας σε σχολικά πλαίσια.

Επιπλέον, εκτός από το χρόνο παιχνιδιού (30-40 λεπτά), το παιχνίδι περιλαμβάνει επίσης μια συνεδρία απολογισμού (περίπου 45 λεπτά). Ως εκ τούτου, η φάση απολογισμού μπορεί να βελτιώσει περαιτέρω τις γλωσσικές ικανότητες των μαθητών στις ξένες γλώσσες, λόγω της έκθεσής τους κυρίως σε ακουστικό υλικό (σύντομα βίντεο) και της εκτεταμένης εμπλοκής τους στην προφορική εξάσκηση.

Αναφορές:

School break 2021 Available at: <http://www.school-break.eu/escape-rooms> (accessed 7 March 2021)

